

## **Dannstadt wird Pfarrsitz und fester Gottesdienstort**

### **Bei Mediationsgespäch fällt Entscheidung gegen Mutterstadt**

Dannstadt (21.03.2011). Dannstadt soll Pfarrsitz und fester Gottesdienstort für die neue Pfarrei werden, zu der ab 2015 die derzeitigen Pfarreien Rödersheim, Dannstadt, Hochdorf und Mutterstadt vereinigt werden. Diese Lösung fand bei einem Vermittlungsgespräch zwischen Vertretern der Pfarreiengemeinschaft Rödersheim und der Pfarrei Mutterstadt am Sonnagnachmittag im katholischen Pfarrheim Dannstadt die erforderliche Zweidrittel-Mehrheit. Bei einem ersten Mediationsgespräch am 15. Februar in Limburgerhof war zwar eine Einigung über den Zuschnitt der neuen Pfarrei erzielt worden, die Fragen des Pfarrsitzes und festen Gottesdienstortes konnten dagegen noch nicht entschieden werden. Ab 2015 werden im Bistum Speyer im Zusammenhang mit dem Prozess "Gemeindepastoral 2015" aus 124 Pfarreiengemeinschaften mit 346 Pfarrgemeinden 70 neue große Pfarreien entstehen.

Bei dem Treffen, an dem auch Kanzleidirektor Wolfgang Jochim als Mitglied der Arbeitsgruppe "Struktur" im Bischöflichen Ordinariat und Diakon Andreas Welte als Mediator teilnahmen, stimmten die 15 stimmberechtigten Gemeindevertreter zunächst über einen Antrag der Mutterstadter Gremien ab, die Entscheidung an Bischof Dr. Karl-Heinz Wiesemann zurückzugeben. Dieser fand aber nicht die erforderliche Zweidrittel-Mehrheit. In der anschließenden Diskussion wurden sowohl gewichtige Argumente für Mutterstadt als auch für Dannstadt als Amtssitz des künftigen Pfarrers ausgetauscht. Die Abstimmung erbrachte dann eine große Mehrheit für Dannstadt. Ebenso wurde mit mehr als zwei Dritteln der Stimmen Dannstadt zum Ort gewählt, an dem jeden Sonntag zur selben Zeit eine Messe gefeiert werden soll.

Insgesamt verlief die Diskussion in einer guten Atmosphäre. "Trotz des Abstimmungsergebnisses erklärten sich viele Gremienvertreter bereit, zusammenarbeiten zu wollen und gemeinsam den Weg in die Zukunft zu gehen", bilanzierte Jochim nach dem Mediationsgespräch. Text: is